

# IW5 – WPF, MVVM

**IW5**  
**2016**



# SimpleMVVM 1

- V projektu SimpleMVVM.Models vyrobte třídu Person
- Implementujte rozhraní INotifyPropertyChanged (viz 6. přednáška)
  - PropertyChangedEventHandler PropertyChanged
  - OnPropertyChanged(...)
- Property:
  - string Firstname
  - string Lastname
  - string Name - konkatence first + last (readonly)

# SimpleMVVM 2

- V SimpleMVVM.ViewModel vyrobte třídu PersonsViewModel
- Implementujte rozhraní INotifyPropertyChanged
- Property
  - Person NewPerson
  - ObservableCollection<Person> Persons

# TaskManager 1

- Do třídy ViewModelBase implementujte rozhraní INotifyPropertyChanged

# TaskManager 2

- Vytvořte třídu RemoveCommand
  - Obdoba AddCommand
  - Pomocí generického typu T
  - Metoda Execute
    - Přetypuje na T a otestuje parametr na null
    - `this.ViewModel.Service.Delete(...)`
    - `this.ViewModel.Items.Remove(...)`

# TaskManager 3

- Třídě ViewModelCollection vyrobte konstruktor, který
  - Inicializuje
    - Status
    - Add
    - Remove
    - NewItem

# TaskManager 4

- Vytvořte třídu `SetTaskDoneCommand`
  - S využitím třídy `TasksViewModel`
  - Metoda `Execute`
    - nastaví `PercentDone = 100`