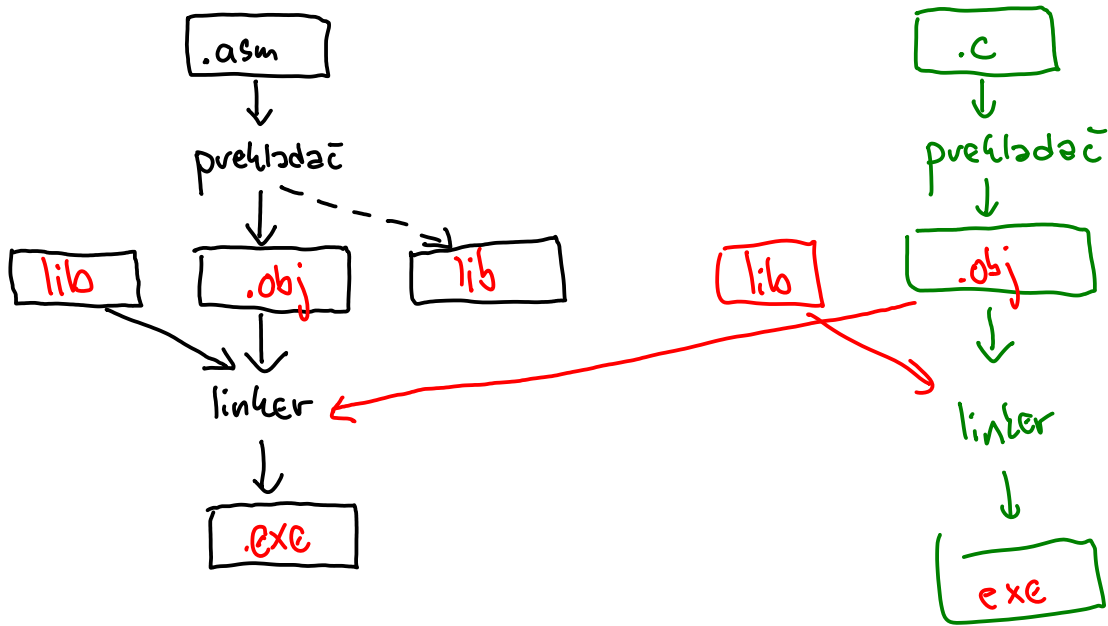


① volanie funkcií z iných (vyšších) jazykov



klúčové slovo "extern" - symbol nie je v tejto prekladovej jednotke
"global" = (mágia)

② volacie konvencie

~ jazyk, OS, platforma, prekladac

konvencie riešia:

- 1, predávanie param. + poradie na zás. + kto upratuje zásobník
- 2, návratová hodnota
- 3, kto zálohuje registre

jazyk C: cdecl

- 1, \forall zás. zprava doľava, upratuje volajúci
- 2, EAX, EAX:EDX, STP
- 3, EAX, EDX, ECX zálohuje volajúci, ostatné volajúci

③ name mangling (deťorovanie mien)

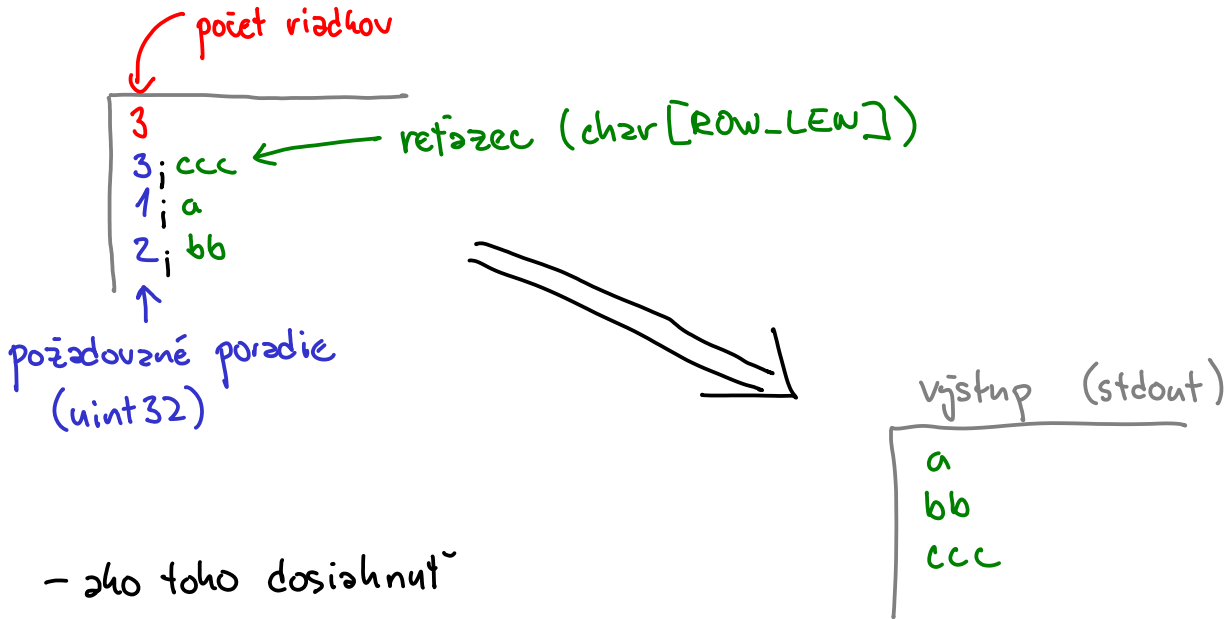
- jazyky podporujúce preťažovanie funkcií

- objektovo-orientované jazyky

⋮

4) dnešná úloha

- čo to má robiť



- ako toho dosiahnuť

1, prečítame počet riadkov

2, alokujeme potrebnú pamäť

3, načítame vstupné dáta

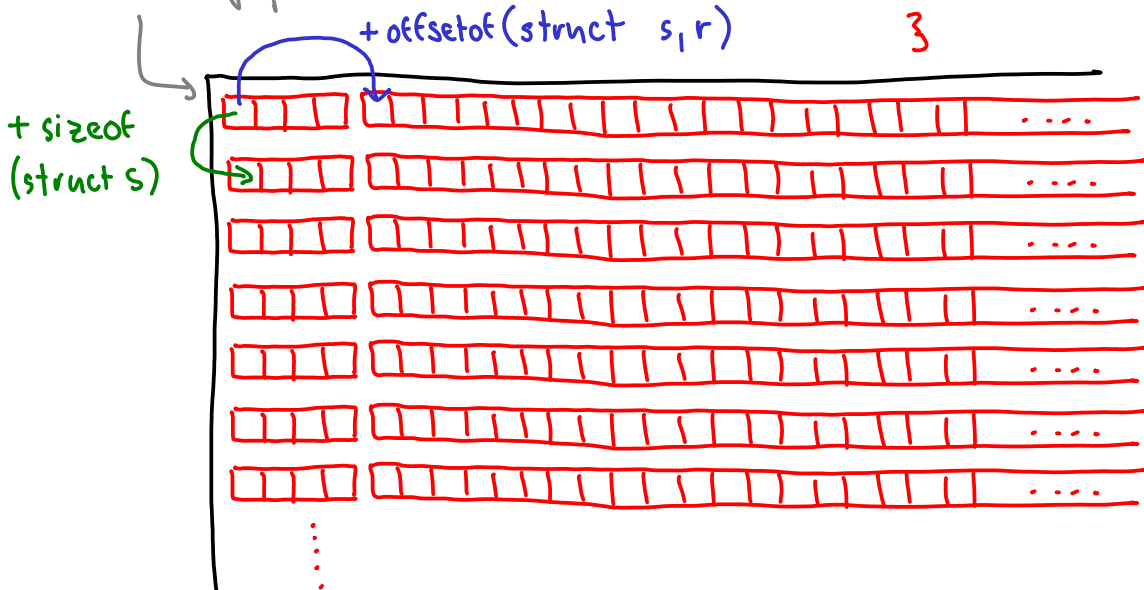
4, zoradíme načítané dáta - používame `qsort` - ten potrebuje vedieť, ako prvky porovnať

5, vypíšeme výstup

ukazateľ na funkciu porovnávajúcu 2 prvky

- uloženie v pamäti

alokovaný priestor



```
struct s {
    uint32_t i;
    char r[ROW_LEN];
}
```

Ⓐ: načítanie pom. fscanf

↳ v cykle, pre \forall riadok voláme fscanf nasledovne:

v závislosti na formáte

int fscanf(FILE*, format, ...)

2 = fscanf(<soubor>, format_rádku, uint32_t*, char*)

"%d;%80[^r\n]"

