



Řetězové instrukce, konvence volání, externí funkce ISU cv 9



<http://www.fit.vutbr.cz/~isakin/isu>



Zásobníkový rámeček (Stack frame) - opakování

- Co to je?
- Na co to je?

Zásobníkový rámec (Stack frame) - opakování

- Oblast mezi **EBP** a **ESP**
- Vymezení prostoru pro funkci
- Vytváří se při volání podprogramu, kdy jsou **parametry předány přes zásobník**.
- Jednotlivé prvky zásobníku jsou vyhrazeny pro:
 - Parametry podprogramu
 - Lokální proměnné podprogramu
 - Návrátová adresa z volajícího podprogramu (uložený EIP)
- Obsahuje minimálně návratovou adresu.

Zásobníkový rámeček - opakování

fce:

???

; kód funkce

???

ret

Zásobníkový rámeček - opakování

fce:

```
push ebp
```

```
mov ebp, esp
```

```
; kód funkce
```

```
mov esp, ebp
```

```
pop ebp
```

```
ret
```

Zásobníkový rámeček - opakování

fce:

`enter 0,0`

`; kód funkce`

`leave`

`ret`



Lokální proměnné

Lokální proměnné

- alokujeme po vytvoření nového dna (**EBP**) posunutím vrcholu zásobníku (**ESP**), přistupujeme “do *mínusu*”

```
push ebp      ; zálohuj staré dno
mov  ebp, esp ; vytvoř nové dno
sub  esp, 12  ; rezervuj 3 lokální proměnné

mov  [ebp - 8], dword 5 ; vložení do lokální proměnné
mov  eax, [ebp - 8]     ; vyčtení

mov  esp, ebp ; smazání proměnných
pop  ebp      ; obnova starého dna
```


Ukázka

- cv9_A.asm



Řetězové instrukce

Řetězové instrukce

- Pro usnadnění práce s poli (vektory, řetězová data)
- Používají **nepřímé adresování** pomocí registrů **ESI** a **EDI**, které (podle instrukce) automaticky zvedají/snižují
- Velikost položek pole (a posuvu) **neurčujeme** pseudo-instrukcemi (byte/word/dword), ale je **přímo součástí názvu instrukce**, např: MOVS(B|W|D)
- **MOVSB**, **CMPSB**, **SCASB**, **STOSB**, **LODSB**
- Příznak **DF** (direction flag) určuje **směr pohybu**

Řetězová instrukce - MOVS

- Přesune znak z jednoho řetězce do druhého (**ESI** → **EDI**)
- Směr posuvu příznakem **DF** (Direction Flag), **CLD** a **STD**
- Automaticky inkrementuje **ESI** a **EDI** (při **DF**==0)

```
section .data
```

```
string1 db "Ahoj"
```

```
string2 db "xxxx"
```

```
section .text
```

```
mov esi, string1
```

```
mov edi, string2
```

```
movsb ; Výsledek ve string2: "Axxx"
```

```
movsb ; Výsledek ve string2: "Ahxx"
```

Řetězové instrukce - LODS a STOS

- LODS - načte symbol z řetězce do **AL**
- STOS - uloží hodnotu z **AL** do řetězce

```
mov edi, string2
mov al, 'B'
stosb ; výsledek string2: "Bxxx"
stosb ; výsledek string2: "BBxx"

mov esi, string1
lodsb ; v AL symbol "A"
```

Řetězové instrukce - CMPS a SCAS

- CMPS - Porovná znaky ze dvou řetězců
- SCAS - porovná hodnotu z **AL** se znakem v řetězci

```
mov esi, string1  
mov edi, string2  
cmpsb ; Výsledek: vygenerované příznaky SF, AF, PF, CF
```

```
mov al, "A"  
mov esi, string1  
scasb ; Výsledek: vygenerované příznaky AF, CF
```

Řetězové instrukce - REP, REPE, REPNE

- Pro opakování řetězové instrukce (místo smyčky)
- `rep` - Dekrementuje **ECX** a opakuje instrukci dokud není 0.
- `repe` ; Repeat while Equal (ZF == 1)
- `repne` ; Repeat while Not Equal (ZF == 0)

```
mov esi, src ; ESI = zdroj
mov edi, dst ; EDI = cíl
mov ecx, 5   ; ECX = počet
cld         ; DF = 0 (doprava)
; zkopiruj 8b, ECX--, opakuj dokud ECX != 0
rep movsb
```

Ukázka

- cv9_B.asm

Úkol

- cv9_1.asm



Konvence volání

Konvence volání funkcí

- Definuje způsob předání parametrů:
 - **zleva doprava** `fce(1,2,3,4)`
 - **zprava doleva** `fce(4,3,2,1)`
- Určuje kdo ze zásobníku uklidí parametry:
 - **volající**: ten, kdo volá funkci instrukcí **CALL**
 - **volaný**: ten, kdo je volán = volaná funkce

Konvence volání funkcí

Konvence volání	Parametry funkce	Zásobník k uklízí	Dekorace jmen (pro jazyk C)	Použito v
pasca1	zleva doprava	volaný	<code>symbol</code>	Pascal
cdecl	zprava doleva	volající	<code>_symbol</code>	Jazyk C
stdcall	zprava doleva	volaný	<code>_symbol@4</code>	Win32 API
fastcall	první dva parametry v ECX a EDX, zbytek zprava doleva	volaný	<code>@symbol@8</code>	různé

Uklízení argumentů ze zásobníku

- U konvence, kde argumenty uklízí **volaný** (volaná funkce) je potřeba posunout **ESP** až po zavolání **RET** (což nejde), proto lze při volání **RET** definovat, jak moc se má vrátit:

```
ret      ; pouze skok na return adresu
```

```
ret 8    ; skok na return adresu a uklizení args ze zásobníku (2*4)
```



Externí C funkce

Volání externích C funkcí

- funkce implementované mimo náš zdrojový soubor
- Externí funkce deklarujeme direktivou `extern (_extern, CEXTERN)`
- Funkce z “rw32.inc” **nejsou** externí, protože `%include` vloží kód knihovny do našeho kódu
- **Pozor!** externí funkce **nezálohují** hodnoty registrů **EAX**, **EBX**, **ECX** a **EDX**!

Volání externích C funkcí

- C funkce:
atoi/atol, strlen, strcmp, strstr, qsort, malloc, free

Ukázka

- cv9_C.asm

Úkoly

- cv9_2.asm
- cv9_3.asm



Příští týden TEST 2